|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 12주차 | **기간** | 2023.11.21~ 2023.11.27 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | -졸업작품 기획 회의 | | | | |

<상세 수행내용>

이번주에는 네트워크 게임 프로그래밍 팀프로젝트 기한이 얼마 안 남았기 때문에, 따로 졸업작품과 관련된 작업을 하지는 못했다.

대신 팀원들과 졸업작품 기획에 대한 회의를 진행했다. 기본적으로 4인 플레이의 백화점 탈출 좀비 서바이벌 게임이라는 틀은 이전부터 정해 놓았지만, 세부 설정에서 서로 잘못 알고 있는 부분들이 있는 것 같아 서로 토론을 통해 수정해 나갔다.

이번 회의에서 나온 이야기 중 서버가 중요하게 생각해야 할 부분은, 백화점 건물 전체를 오픈월드 형식으로 구현해보고자 한다는 것이다. 각 플레이어가 서로 다른 층에 위치할 경우, 그 층마다 오브젝트들과 좀비들을 불러와야 할 것인데, 서버가 이러한 부하를 견딜 수 있게 설계되어야 할 것이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 13주차 | **다음기간** | 2023.11.28~2023.12.04 |
| **다음주 할일** | - 졸업작품 기획서 회의 및 작성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |